free FATE

Name _____ Spieler _____

Konzept _____

Aspekte

Hinweis: Ein Charakter *beginnt* mit 8 Aspekten.

Fertigkeiten

Hinweis: Ein Charakter *beginnt* mit 10 Fertigkeiten; 1 auf Großartig (+4), 2 auf Gut (+3), 3 auf Ordentlich (+2) und 4 auf Durchschnittlich (+1).

Herausragend (+5)

Großartig (+4)

Gut (+3)

Ordentlich (+2)

Durchschnittlich (+1)

Stunts

Hinweis: Ein Charakter *beginnt* mit maximal 4 Stunts.

Fatepunkte

Aktuell

Grundwert

Fatepunkteinsatz *ohne* Aspekte:
- +1 auf den Erfolg einer Probe
- Lässt dich einen besonders mächtigen Stunt ausführen.
- Du kannst einen **kleinen Fakt** in der Geschichte schaffen.

Fatepunkteinsatz *mit* Aspekt:
- +2 zum Erfolg deiner Probe
- Würfelwurf wiederholen

Die Leiter

Beschreibung	Wert
Legendär	+8
Einzigartig	+7
Fantastisch	+6
Herausragend	+5
Großartig	+4
Gut	+3
Ordentlich	+2
Durchschnittlich	+1
Mäßig	+0
Armselig	-1
Fürchterlich	-2
Abgrundtief Schlecht	-3

Belastungsbalken

Körperlich

Geistig

Konsequenzen

2 Störend _____

4 Hart _____

6 Schwerwiegend _____

8 Extrem _____

Ausrüstung