Name: High Concept: Weitere Aspekte:		Stress: Körperlich		
		Rüstung: Notizen:	() () () () () () () () () ()	

Total Refresh Cost:

Fatepunkte:

Name/Typ:	Name/Typ:	Name/Typ:	Name/Typ:
Stress-Skala and Kampfwerte:		Stress-Skala und Kampfwerte:	Stress-Skala und Kampfwerte:
KÖRPER MENTAL SOZIAL	Körper Mental Sozial	Körper Mental Sozial	KÖRPER MENTAL SOZIAL
Initiative:	Initiative:	Initiative:	Initiative:
Angriff:	Angriff:	Angriff:	Angriff:
Schaden:	Schaden:	Schaden:	Schaden:
Verteidigung:	Verteidigung:	Verteidigung:	Verteidigung:
Rüstung:	Rüstung:	Rüstung:	Rüstung:
Konsequenzen:	Konsequenzen:	Konsequenzen:	Konsequenzen:
Mild(2)	MILD(2)	Mild(2)	MILD(2)
MITTELSCHWER(4)	MITTELSCHWER(4)	MITTELSCHWER(4)	MITTELSCHWER(4)
Hart(6)	Hart(6)	Hart(6)	Hart(6)
()	()	()	()
()	()	()	()
Notizen:	Notizen:	Notizen:	Notizen:

3 Stress-Skala & Konsequenzen:

KÖRPER MENTAL SOZIAL

Name/Typ:

Kampfwerte:

Anzahl:

Initiative:	0000 0000 0000	0000 0000 0000	0000 0000 0000
Angriff:	2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6	2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6	2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6 2 2 4 6
Schaden:			
Verteidigung:			
Rüstung:	4 Stress-Skala & Konsequenzen:	5 Stress-Skala & Konsequenzen:	6 Stress-Skala & Konsequenzen:
Stunts/Kräfte:	KÖRPER MENTAL SOZIAL 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Körper Mental Sozial 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Körper Mental Sozial 000000000000000000000000000000000000
Notizea:	7 Stress-Skala & Konsequenzen: KÖRPER MENTAL SOZIAL 00000000000000000000000000000000000	8 Stress-Skala & Konsequenzen: KÖRPER MENTAL SOZIAL 00000000000000000000000000000000000	9 Stress-Skala & Konsequenzen: Körper Mental Sozial 00000000000000000000000000000000000

2 Stress-Skala & Konsequenzen:

KÖRPER MENTAL SOZIAL

1 Stress-Skala & Konsequenzen:

KÖRPER MENTAL SOZIAL