

CHARAKTER NAME: _____ SPIELER NAME: _____

KONZEPT: _____

ALTER: _____ GRÖßE: _____ GEWICHT: _____ GESCHLECHT: _____


FERTIGKEITEN


LEGENDÄR	+8	_____	_____	_____	_____	_____
EPISCH	+7	_____	_____	_____	_____	_____
FANTASTISCH	+6	_____	_____	_____	_____	_____
SUPER	+5	_____	_____	_____	_____	_____
GROßARTIG	+4	_____	_____	_____	_____	_____
GUT	+3	_____	_____	_____	_____	_____
ANSEHNLICH	+2	_____	_____	_____	_____	_____
DURCHSCHNITTLICH	+1	_____	_____	_____	_____	_____

KUNSTSTÜCKE

NAME	WIRKUNG
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

SCHICKSALPUNKTE

GESAMT 

AKTUELL 

STRESS

PHYSISCH

ENTSCHLOSSENHEIT

KONSEQUENZEN

-2 Kleiner

-4 Größer

-6 Schwer

-8 Extrem

ASPEKTE

RÜSTUNG

TYP

ASPEKT

BONUS

KONSEQUENZEN

-2 Kleiner

-4 Größer

-6 Schwer

AUSRÜSTUNG

- | | | | | | | | |
|---------------|------------------|--------------|----------------|--------------|-------------|---------------|------------|
| AKADEMIE | EMPATHIE | GLÜCKSSPIEL | KUNST | UNTERSUCHEN | ABWEHR | LEBEN | VERZABUERN |
| ATHLETIK | ENTSCHLOSSENHEIT | HANDWERK | NAHKAMPF | WACHSAMKEIT | ALCHEMIE | NATUR | VORHERSAGE |
| AUSDAUER | FAHREN | HEIMLICHKEIT | RAPPORT | WISSENSCHAFT | BEHERRSCHEN | SCHICKSAL | WETTER |
| BETRÜGEN | FÄUSTE | KAPITÄN | RESSOURCEN | | DIMENSIONEN | TELEKINESE | ZEIT |
| EINBRUCH | FERNKAMPFWAFFEN | KONTAKTIEREN | TASCHENSPIELER | | ELEMENTE | TOD | |
| EINSCHÜCHTERN | FÜHREN | KRAFT | ÜBERLEBEN | | KREATUREN | TRANSMUTIEREN | |

ASPEKT (1) _____

ASPEKT (2) _____

TITEL MEINER LEGENDE

ASPEKT (3) _____

ASPEKT (4) _____

ALS GASTSTAR...

ALS GASTSTAR...

ASPEKT (5) _____

ASPEKT (6) _____

ASPEKT (7) _____

ASPEKT (8) _____